## SCRATC

## DEGERLENDIRME







Yeşil bayrağa tıklandığında kukla kaç adım gider?

(CEVAP: 5 adım git komutu 10 defa tekrarla bloğu içerisinde olduğu için 10 kere 5 adım gider. Yani toplamda 50 adım gitmiş olur.)



Yeşil bayrağa tıklandığında kukla kenara değmiyorsa ne olur?

(CEVAP: Eğer komutu bir şart sağlanıp sağlanmadığını kontrol eder. Kukla kenara değerse rastgele konuma gider. Kenara değmiyorsa Merhaba der.)

### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?

CEVAP: Bayrağa tıklandığında kukla -10 adım hareket eder. 1 saniye bekleyip 10 adım geri gelir. İlk bulunduğu noktaya dönmüş olur.





CEVAP: Kedi balon kuklasına değerse 1 puan kazandırır. Puan değişkeni 1 sayı artar.

#### Kedi kuklasına yazılmış kodlar şekildeki gibidir. Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?



#### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?

**CEVAP: Sayı değişkeni 1 ile 10 arasında** rastgele bir sayı olur. **Daha sonra 1 saniye** aralıklarla 3 defa sayının değeri 1 arttırılır.



# **CEVAP: Kukla 1 ile 5 arasında rastgele**

#### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?

bir sayı seçer ve bunu 2 saniye boyunca söyler. Daha sonra 10 ile 15 arasında rastgele bir sayı seçer ve 2 saniye boyunca bunu söyler.

## Kuklaya tıklandığında ne olur?

**CEVAP: Kuklaya** tıklandığında ne olduğunu sorduğu için Bu kuklaya tıklandığında kod bloğuna bakarız. Cevap Miyav sesini çalar olur.







#### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?

#### **CEVAP: Kukla 10 defa** aşağı yukarı hareket eder.



CEVAP: Kukla sürekli 1 saniyede başka bir konuma gider.

#### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?



**CEVAP: Kukla ekranda** görünüp kaybolur.

#### Bu kod bloğunu yazdığımız zaman kuklamız ne yapmaktadır?



#### Yeşil bayrağa tıklandığında ne olur?

**CEVAP: Can değişkeninin 0 olup olmadığı kontrol** edilir ve 0 olduğunda diğer kuklalara kaybettin mesajı gönderilir.



Uçak kuklası yandaki kod blokları çalıştırıldığında; klavyeden sağ ok tuşuna basıldığında sağa doğru hareket etmektedir. Bu kod bloklarından neleri değiştirirsek Uçak Kuklası sol ok tuşuna basıldığında sola doğru hareket eder?



Scratch sahnesini yatay olarak x ekseni ile dikey olarak y ekseniyle bölünmüştür. Kuklaların konumu x ve y değerlerine göre belirlenir. Resimdeki kedi kuklasının konumunu nedir?



#### Kedi kuklası sahnenin tam ortasında olması için konumu ne olmalıdır?



Kedi kuklasını yukarıdan aşağıya hareket ettirmek istersek hangi değerini nasıl değiştirmeliyiz?



#### İki kod bloğu arasında nasıl bir fark vardır?





#### Bu kodlar çalıştırıldığında Böcek kuklası neler yapar?



#### Böcek kuklasının ekranda daha hızlı hareket etmesi için hangi kod bloğunda nasıl bir değişiklik yapılmalıdır?

![](_page_19_Figure_0.jpeg)

#### Yandaki kod blokları çalıştırıldığında ne olur?