

SCRATCH DERS NOTLARI



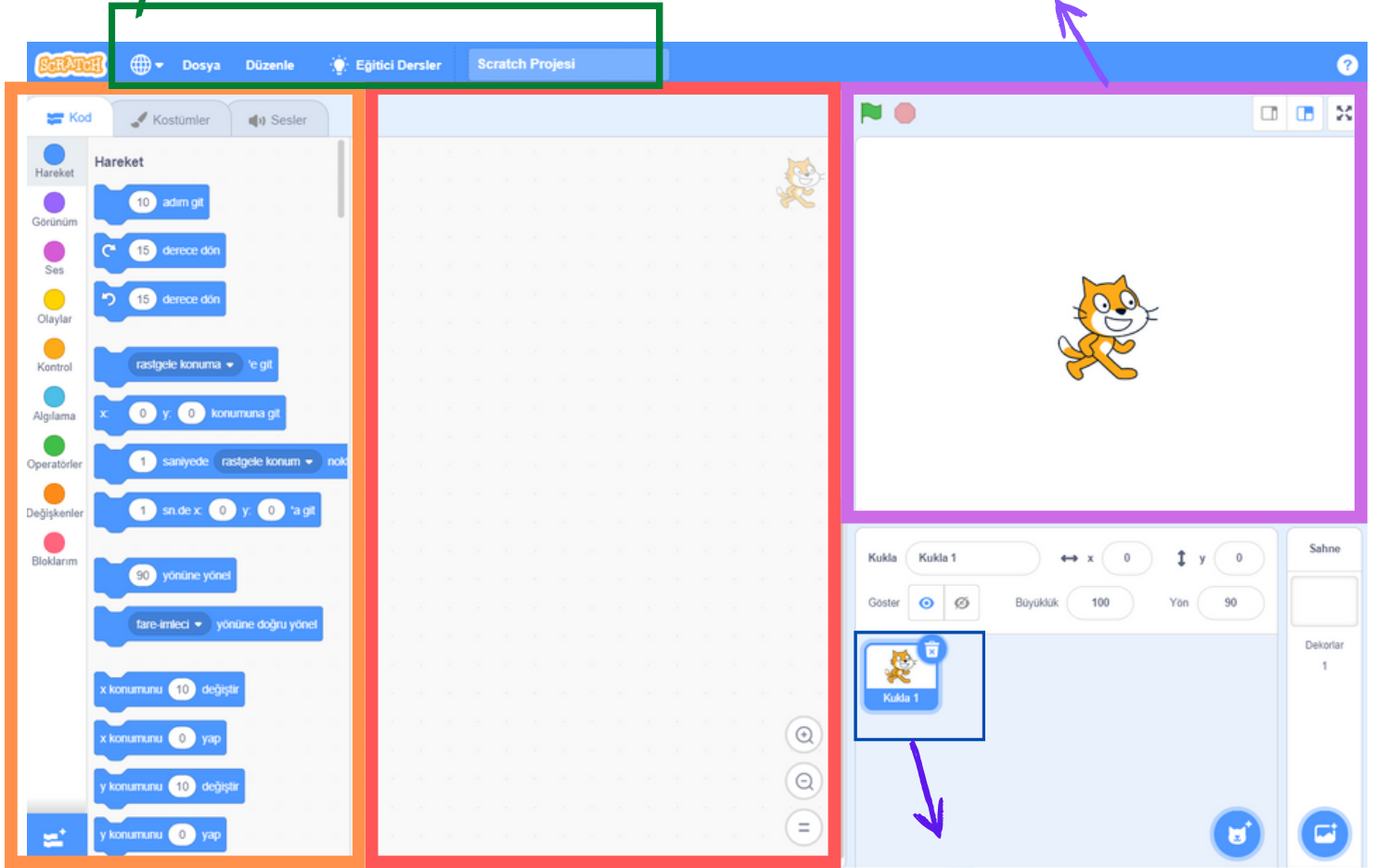
DERS 2 - SCRATCH ARAYÜZÜ TANITIMI

Menü

Çalıştığımız proje ile ilgili ayarlamaları yapabileceğimiz alan.

Sahne

Hazırladığımız scratch programının oynadığı yer sahnedir. Sahneye değişik dekorlar ekleyerek bunların da değişmesini sağlayabiliriz.



Kod Blokları

Scratch'te programlama için kullanacağımız kodlar bloklar hâlinde bulunur, bunları birbirine ekleyip birleştirerek program yazabiliriz.

Kodlama Alanı

Kod bloklarını kullanarak kodlama yaptığımız alan.

Kukla

Sahne dekoru dışında sahnede yer alan her obje birer kukladır. Kuklaların farklı kılıklarını, sesleri ve hareketleri programlayabilirsiniz.

SCRATCH DERS NOTLARI



Yeni
Bilgisayarımdan yükle
Bilgisayarına kaydet

Yeni bir proje sayfası açabilir, bilgisayarda kayıtlı bir projeyi yükleyebilir ve hazırladığımız projeyi bilgisayarımıza kaydedebiliriz.

Projemize isim verebileceğimiz alandır.



Dil ayarının yapıldığı menü. Sayfamız yabancı dilde gelirse bu seçenek ile Türkçe yapabiliriz.

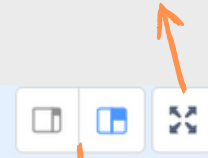
Scratch ile ilgili eğitici dersler bulabiliriz.

Yazılan kodların çalışmasını sağlar.



Projenin çalışmasını durdurur.

Sahneyi tam ekran yapar.



Sahnenin daralıp genişlemesini sağlar.

Yeni kukla ekleme seçenekleri.

Sahneye sürpriz bir kukla getirir.

Scratch'te kayıtlı olan kuklalardan eklememizi sağlar.



Bilgisayarda kayıtlı olan kuklalardan ekler.

Kendi kuklamızı çizmemizi sağlar.

Yeni dekor ekleme seçenekleri.

Sahneye sürpriz bir dekor getirir.

Scratch'te kayıtlı olan sahnelerden eklememizi sağlar.



Bilgisayarda kayıtlı olan resimleri dekor yapmamızı sağlar.

Kendi dekorumuzu çizmemizi sağlar.