SUNU PROGRAMI (Microsoft Office Powerpoint 2007)

Başlatılması--> Başlat - Tüm Programlar - Microsoft Office - MS Office Powerpoint 2007 adımları izlenerek sunu programı başlatılır. Slayt: Sunudaki her bir sayfaya slayt denir.

Sunu: Slaytların bir araya gelmesiyle sunu oluşur.

Sunu programında hazırlanan bir belgenin dosya uzantısı (.ppt) veya (.pptx) olur.

Hazırlanan sununun çalıştırılması

Sunu Programı ile hazırlanan sunuyu çalıştırmak için klavyeden F5 tuşuna basılır

Sunuya Yeni Slayt Ekleme

Giriş sekmesinde slaytlar grubunda Yeni Slayt seçeneği tıklanır. Bu seçenek iki kısımdan oluşur. Üstteki kısım tıklanırsa bir önceki slayt düzeninde yeni slayt eklenir. Alttaki kısım tıklanırsa slayt için bir düzen galerisi açılır. Eklemek istediğimiz düzeni seçerek yeni bir slayt eklemiş oluruz.



Slayt Düzenini Değiştirme

Giriş sekmesinde slaytlar grubunda Düzen seçeneği tıklanır. Açılan düzen galerisinden istenilen düzen seçilir.



Slayt Silme

Silmek istediğimiz slayt seçilir. Giriş Sekmesi Slaytlar grubundan Sil komutu tıklanır. Klavyeden Delete tuşuna basılarak ta silme işlemi yapılabilir.

Sunuyu kaydetme

Office düğmesinden kaydet komutuna tıklanılır açılan pencereden kayıt yeri (Sol tarafta) tıklanır ve dosya adı girilerek kaydet butonuna basılır.

EKLE SEKMESİ İŞLEMLERİ



RESİM: Bilgisayarımızda yüklü olan bir resmi slayda eklemek için kullanılır. Resim butonuna tıkladıktan sonra açılan pencereden resmin nerede olduğu belirtilerek ekle butonuna tıklanır.Resim eklendikten sonra köşelerindeki noktalardan tutularak büyültülebilir veya küçültülebilir.

WORDART: Slaytlarda süslü başlıklar yazmak için kullanılır. Wordart butonuna tıklanarak açılan pencereden istediğimiz yazı şekli seçilir ve slayta eklenir. Slayta eklenen metin kutusunda istediğimiz değişiklikleri yaparız.

KÜÇÜK RESİM: Office programı ile birlikte bilgisayarımıza yüklenen resimleri slaydımıza eklemek için kullanılır. Küçük resim butonuna tıkladıktan sonra çalışma penceremizin sağında açılan küçük pencereden istediğimiz resmi arama kısmına yazarak veya arama konumundan bulup ekleriz.

ŞEKİLLER: Slaydımıza kare, üçgen, çizgi, ok, kalp gibi şekiller eklemek için kullanılır. Şekiller butonuna tıkladıktan sonra açılan şekiller grubundan istediğimiz şekli seçer ve slaydımıza fare ile çizebiliriz.

METİN KUTUSU: Slaytlarımıza metin eklemek için Metin Kutusu kullanılır. Metin Kutusu butonuna tıkladıktan sonra fare ile slaytın herhangi bir yerinde metin yazmak için bir kutu çizeriz. Bu kutu yazacağımız metne göre boyut değiştirebilir.

METİN BİÇİMLENDİRME: Düzenlemek istediğimiz metin kutusu seçildikten sonra Giriş sekmesinde bulunan aşağıdaki komutlar ile metin biçimlendirme işlemi yapılır.



- 1) Yazı Tipi: Yazının biçimini (tipini) değiştirir.
- 2) Yazı Tipi Boyutu: Yazının boyutunu ayarlamamızı sağlar.
- 3) Boyutu Büyüt/Küçült: Yazının boyutunu kademe kademe
- büyütür/küçültür
- 4) Kalın: Yazıyı Kalın yapar
- 5) italik: Yazıyı italik (sağa doğru eğik) yapar
- 6) Altı Çizili: Yazının altına çizgi ekler
- 7) Üstü Çizili: Yazının üzerine çizgi ekler
- 8) Metin Gölgesi: Yazıya gölge verir
- 9) Karakter Aralığı: Yazıdaki harfler arasındaki boşlukları ayarlamamızı sağlar
- 10) Büyük/Küçük Harf Değiştir: Yazıyı komple büyük harfe veya yazıyı komple küçük harfe dönüştürür
- 11) Yazı Tipi Rengi: Yazının rengini değiştirir.
- 12) Sola Hizala: Yazıları sola hizalar
- 13) Ortala: Yazıları ortaya hizalar
- 14) Sağa Hizala: Yazıları sağa hizalar
- 15) iki Yana Yasla: Yazıları iki yana yaslanacak şekilde hizalar

ANIMASYONLAR SEKMESİ İŞLEMLERİ Animasyon Ekleme - Düzenleme

Bir nesneye animasyon eklemek için Animasyonlar sekmesinden Özel Animasyon seçeneği seçilir. Daha sonra çalışma sayfamızın sağ tarafında Özel Animasyon penceresi açılır.

Özel Animasyon

Baslat:

🖄 Efekt Ekle 🔻 塔 Kaldır

Değiştir: Dama Tahtası



Burada animasyon eklemek istediğimiz nesneyi seçtikten sonra Efekt Ekle açılır penceresinden istediğimiz animasyon tipi seçilir.

İstediğimiz animasyonu seçtikten sonra yandaki gibi animasyon ile ilgili ayarlamaları yapabileceğimiz seçenekler aktif olacaktır. Buradan animasyonun ne zaman başlayacağı hızı gibi ayarlamaları istediğimiz gibi ayarlayabiliriz.

Daha fazla özellik için nesnenin isminin de yazılı olduğu açılır pencere tıklanır ve seçenekler açılır.

Yön: • Çapraz Hiz: • Cok Hızlı 1 🏠 💸 5 Gülen Yüz T Özel Animasyon **•** × 🔂 Değiştir 🔻 🍢 Kaldır Değiştir: Dama Tahtası Baslat: 🔞 Tiklatinca -Yön: -Çapraz Hiz: Cok Hiz -1 3 💱 5 Gülen Yüz Ţ <u>T</u>ıklama ile Başlat Önceki ile Başlat

Öncekinden Sonra Baslat

Gelişmiş Tarih Cet<u>v</u>elini Göster

Efekt Secenekleri..

Zamanlama..

Kaldır

dyt GUS

► Yürüt 😴

🔞 Tiklatınca

• x

•

Slayt Geçişi İşlemleri

Slayt Geçişi, bir slayttan diğer slayta geçerken gerçekleşecek olan efekt işlemidir. Slaytlara geçiş eklemek için Animasyonlar Sekmesi tıklanır ve aşağıdaki gibi geçiş efektlerinin bulunduğu Bu Slayda Geçiş grubundan istenilen efekt seçilir.



Slayt Geçiş efektinin hızını ayarlamak veya ses eklemek için efektlerin sağ tarafındaki bölüm kullanılır.

SLAYT GÖSTERİSİ SEKMESİ İŞLEMLERİ

Slayt gösterisinin hangi slayttan başlayacağını veya hangi slaytların gösterileceğini ayarlamak için Slayt Gösterisi sekmesi tıklanır. Açılan pencerede bizim için aşağıdaki komutlar önemlidir.



Baştan: Slaytları göstermeye en baştan başlar.

Geçerli Slayttan: Slaytları aktif (seçili) slayttan itibaren göstermeye başlar.

Özel Slayt Gösterisi: Sadece seçilen slaytları gösterir.

SLAYTLARA ARKAPLAN YAPMA



SLAYTLARI OTOMATİK OLARAK İLERLETME

Hazırladığımız sunuyu fare tıklaması ile ilerletebildiğimiz gibi otomatik olarakta ilerlemesini sağlayabiliriz. Bunun için Animasyonlar sekmesine tıklarız.

4	[Ses Yok]	Ŧ	Slaydı İlerlet			
⊉	Hızlı	Ŧ	Fare Tiklatmasında			
🗊 Tümüne Uygula		Otomatik Olarak:	00:03	\$		
is						

Animasyonlar sekmesi çubuğunu sağ tarafında bulunan Slaydı ilerlet bölümünden;

Fare tıklatmasında \rightarrow seçilirse slayt geçişleri ve nesne animasyonları fareye her tıklamasında gerçekleşir

Otomatik olarak -> seçilirse slayt geçişleri ve nesne animasyonları belirlenen sürede gerçekleşir.

Eğer her slayt geçişi ve animasyonlar aynı sürede gerçekleşecekse süre ayarlandıktan sonra Tümüne Uygula seçeneği seçilmelidir.

Eğer her slayt geçişi ve animasyonlar farklı sürelerde gerçekleşecekse her slayt için ayrı ayrı süre ayarlanmalıdır.

SUNU HAZIRLARKEN DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER

- Slaytları hazırlarken kullandığınız kelimeler; Hepsi BÜYÜK 1. HARFLE veya italik veya koyu olmasın
- 2. Aynı kategorideki kelimelerin büyüklükleri aynı olmalıdır.
- 3. Tüm slaytlardaki yazı karakteride aynı olmalı
- Kurduğunuz cümleler kısa tutulmalıdır. 4.
- 5. Anlamı bozmaması icin kelimeleri satır sonlarından bölmevin.
- 6. Cümleler, ekranda kolayca görünebilecek yerlerde olmalı.
- 7. Bir slaytta ortalama 6-7 satır arasında yazı olmalı (ne boş gözüksün ne çok dolu)
- 8. Slaytın içeriği ile uyumlu bir başlık kullanın.
- 9. Slaytın zemini açık, yazıları koyu veya tam tersi olmalı.
- 10. Kolay okunmayan görsel malzeme kullanılmamalı.
- 11. Slayt çok fazla görsellikle doldurulmamalı
- 12. Slayt geçişlerindeki koyduğunuz animasyonlar dikkat dağıtıcı, yavaş olmamalı.
- 13. Ekrandaki hareketli nesneler çok hızlı hareket edip izleyicilerin gözlerini yormamalı.
- 14. Eklediğiniz nesneler slayt dışına taşmamalı.