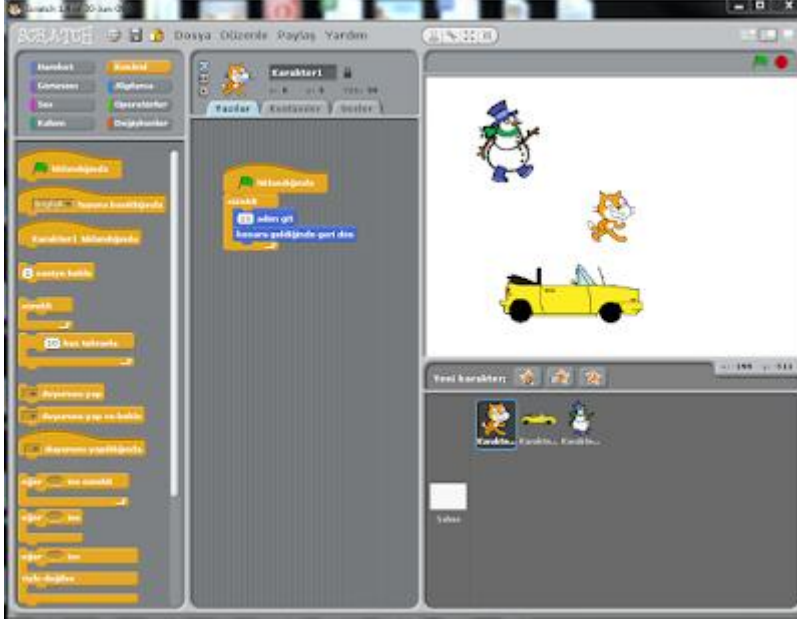


SCRATCH DERSLERİ

DERS 2 - Scratch ile İlk Kodum



Karakterin ekranda sürekli hareket etmesini sağlamak için resimdeki blokları sürükleyerek bir program oluşturabiliriz.

Her komut grubunun rengi farklıdır.

Hareket komutları: **Mavi Renk**

Kontrol komutları: **Sarı Renk**

Görünüm Komutları: **Mor Renk**

Ses Komutları: **Pembe Renk**

Çizim Komutları: **Yeşil Renk**

Algılama Komutları: **Açık Mavi Renk**

Operatör Komutları: **Açık Yeşil Renk**

Değişkenler: **Turuncu Renk**