# **DOBRUCA ORTAOKULU**

## SCRATCH DERSLERİ DERS 17 - Çarkıfelek Oyunu

Bu dersimizde, Yayınla komutunu kullanarak bir çarkıfelek oyunu yapacağız. Çark rastgele bir sayı döndükten sonra duracak ve durduğu noktadaki puanı kazancağız.

Öncelikle karakterlerimizi oluşturuyoruz. Çarkıfelek için şablonu buraya ekliyorum. İndirip kullanabilirsiniz ya da kendi şablonunuzu oluşturabilirsiniz.



### <u>Çark boş şablon indirmek için tıkla...</u>

3 tane karakterimiz olacak anlatıcı, ok ve çark.

Değişken olarak Puan değişkeni oluşturuyoruz.

#### Kodlamaya başlamadan önce 3 tane yeni kod bloğundan bahsedelim:

yayınlayın	Bütün karakterlere hareket etmeleri için mesaj gönderir ve sonraki bloğu çalıştırmaya devam edebilmek için bu hareketlerini bitirmelerini bekler.
yayınlayın ve bekleyin	Bütün karakterlere hareket etmeleri için mesaj gönderir. (bu hareketlerini bitirmelerini beklemez.)
💌 aldığımda	Özel yayımla mesajı aldığında aşağıda bulunan kodları çalıştırır.

Eylem ATBAKAN – Ümit ÖZTÜRK – Emre SOLAKOĞULLARI Bilişim Teknolojileri Öğretmenleri



Bu komutları kullanmak için mesajımızı oluşturmamız gerekiyor. Bunun için minik oka tıklayarak yeni diyoruz ve mesajımızı yazıyoruz.

#### Kodlarımızı oluşturup incelemeye başlayalım.

#### Kurbağa karakteri (Anlatıcı) için;

Sadece oyunu anlatmasını sağlıyoruz.

🛤 tıklandığında
Söyle: Merhaba! süre: (2) saniye
Söyle: Boşluk tuşuna basarak çarkı çevirebilirsin süre: 2 saniye
Söyle: Tamamlayamadığın görev olduğunda birdaha çevirme ve toplum puanına bak süre: (3) saniye
Söyle: Hazırsan başlayabilirsin süre: 2 saniye

#### Çark karakteri için;



#### Ok karakteri için;



Dur mesajını aldığında komutu ile Ok karakteri çark mesaj yayınladığında çalışmaya başlayacak.

Mesaj geldiğinde okun hangi rengin üzerine geldiği kontrol edilecek.

Eğer komutu ile hangi renkte olduğuna bakacağız ve Puan değişkenimizi ona göre arttıracağız.

NOT: Siz çarkı çeşitlendirebilirseniz. Mesela bir İflas bölümü ekleyerek oraya geldiğinde Puan değişkeninin sıfırlanmasını sağlayabilirsiniz.

Oyunun videosu için **<u>TIKLAYINIZ</u>**...