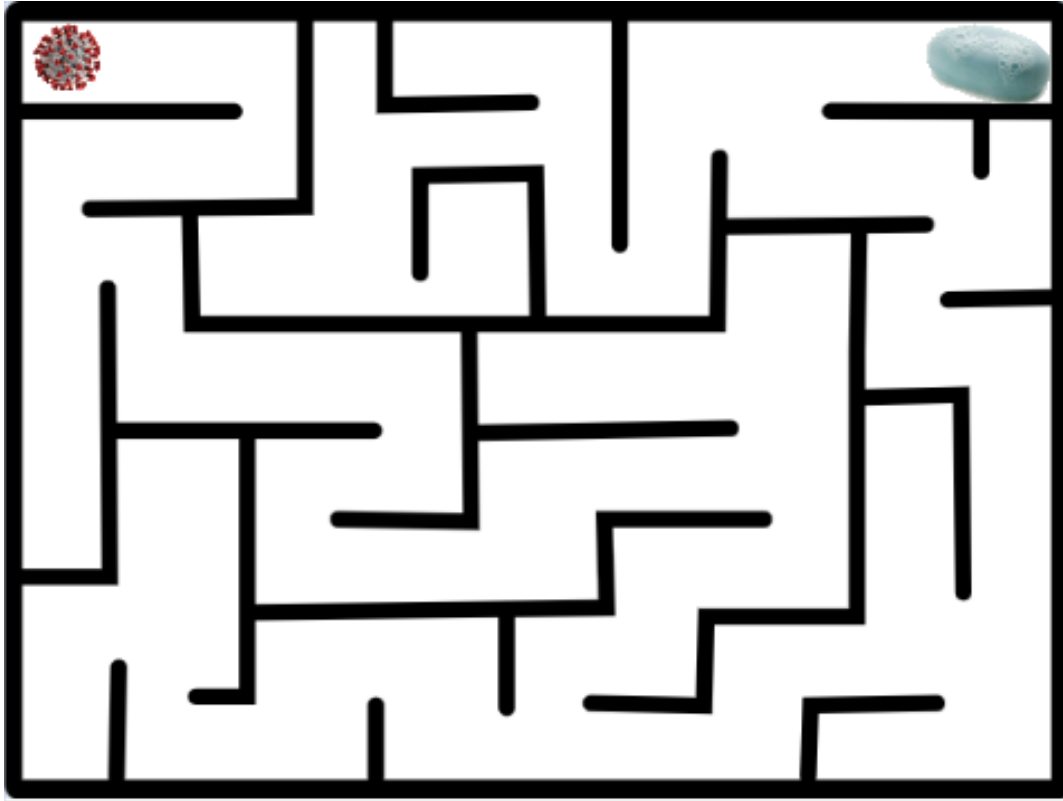


SCRATCH DERSLERİ

DERS 12 - Labirent Oyunu

Bu dersimizde, Eğer komutunu kullanarak basit bir labirent oyunu yapacağız. Oyunumuzda karakterimiz, labirenti geçerek çıkışa ulaşmaya çalışacak. Yanlışlıkla duvarlara değerse ilk başladığı noktaya geri dönecek.

Öncelikle sahnemiz, karakterlerimiz aşağıdaki gibi olacak.



Virüs ve sabun karakterlerini internetten png olarak ekleyebilirsiniz.

Arkaplanınızı kendiniz çizebilir ya da internetten labirent diye aratarak bulabilirsiniz.

Şimdi de sıra geldi kodlamaya.

Bu oyunda sadece labirentte dolaşacak olan virüs karakteri için aşağıdaki kodları ekleyelim.



Yeşil bayrak düğmesiyle oyunumuz başlayacak.

Bayrağın altındaki x ve y komutları, oyun başladığında karakterimizin, başlangıç noktasına gitmesi için kullanılıyor.

Sürekli döngünün içindeki ilk dört "Eğer" komutu, karakteri yukarı, aşağı, sağa ve sola hareket ettirmek içindir.

Beşinci "Eğer" komutu, duvarlara değerse, başladığı konuma gitmesi içindir.

Altıncı "Eğer" komutu, sabuna, yani çıkış noktasındaki kapı karakterine değdiğinde oyunu bitirmek içindir.

Rengine yaklaşıyor mu?

Komutu karakterin seçtiğiniz renge değip değmediğini kontrol eder.

İstediğiniz rengi ayarlayabilmek için komutu yerleştirdiğinizde ortaya çıkan damlalık ile istediğimiz renge tıklamamız gerekmektedir.