

SCRATCH DERSLERİ

DERS 11 - Yön Tahmin Etme Oyunu

Bu dersimizde bir tahmin oyunu yapıyoruz. Boşluk tuşuna basıldığında dönmeye başlayan ok karakterimizin hangi yönde duracağını tahmin etmeye çalışıyoruz. K harfine basınca okun durduğu yöne bizim tahmin ettiğimiz yön aynı olacak mı bakalım.

Öncelikle sahnemiz ve karakterimiz aşağıdaki gibi olacak.



Arkaplanımız için arkaplanlardan boş arkaplanı düzenle diyerek kendimiz düzenleyebiliriz. Üzerine yazdığımız yazıları yine bu adımda sahnenin üzerine yazabiliriz.

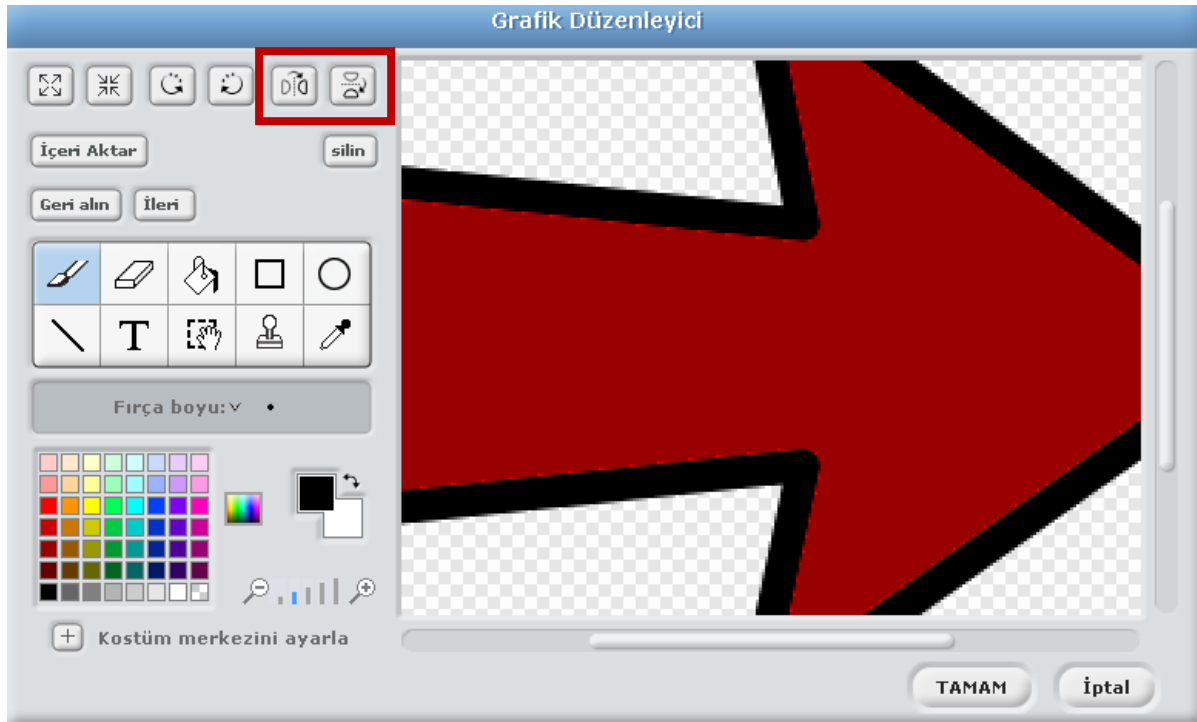
Ok karakterimizi ise internetten png olarak buluyoruz.

Bu oyunu yaparken karakterimizin kostüm değiştirmesiyle dönmelerini sağlayacağız. Bunu yapmak için de ok karakterimizin kostüm seçeneklerine tıklamamız gerekiyor.

Karakterimizi çoğaltarak diğer kostümlerini ayarlayacağız.



Karakterimizin ilk kostümünde **kopyala** düğmesine bastığımızda aynısından bir tane daha yapmış olacağız. Daha sonra **düzenle** düğmesine basarak yön değiştirme düğmeleriyle karakterin yönünü değiştireceğiz.



Karakterimizin kostümlerini ayarladıktan sonra kodlamaya geçebiliriz.

Ok karakterimize yazacağımız kodlar aşağıdaki gibi olacaktır.

